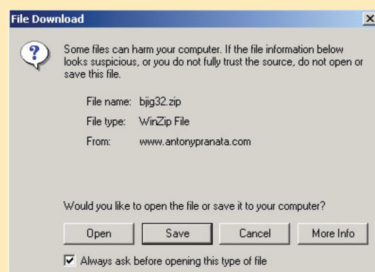
Maak een puzzel met je eigen foto
Stukjes van papier

Het lijkt alsof het gisteren was. Die lange winteravonden, gezellig voor het haardvuur, allemaal rondom een grote puzzel. Het fantastische gevoel als we na weken puzzelen alle stukjes in elkaar hadden weten te passen. Heb je al je puzzels nu al tien keer opgelost, dan maak je toch gewoon zelf een puzzel. Met je pc is dat een fluitje van een cent...

Om je eigen puzzel te maken hoef je heus geen tekenaar te zijn. Gebruik een foto van je vriendje of vriendin en laat de computer daar puzzelstukjes in knippen. Vervolgens print je de stukjes af, plak je ze eventueel op een stuk karton en je hebt zowaar je eigen puzzel.

Stap 1
Downloaden



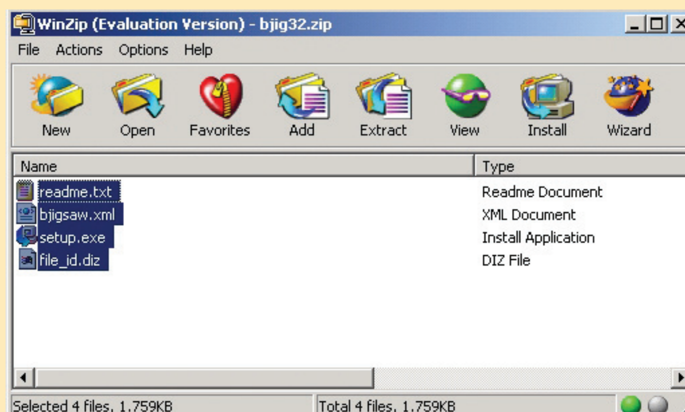
We downloaden het programma B-Jigsaw.

Wij gebruiken het programma B-Jigsaw van ADCSoft [**www.adcsoft.com**]. Dat programma kan je downloaden op [**www.bluechillies.com/download.html?sid=1172**] of [**www. antonypranata.com/download/bjig32.zip**]. In het geval van een '*broken link*' zoek je in Google gewoon even op B-Jigsaw. Het programma is shareware, wat wil zeggen dat je het pakket na een bepaalde tijd moet registreren (kopen) of het programma stopt met werken. Als je op de link klikt, wordt je gevraagd wat je met het bestand wil doen. Klik op OPSLAAN (Save) en bewaar het bestandje ergens op je harde schijf.



Stap 2
Installeren

Na het downloaden moeten we het programma installeren. Dubbelklik op BJIG32.ZIP om B-Jigsaw te '*unzippen*'. Wordt WinZip niet opgestart, dan is WinZip nog niet op je systeem geïnstalleerd. WinZip kan je downloaden op [**www.winzip.com**]. In WinZip selecteer je de vier bestanden en klik je op EXTRACT.



Unzip B-Jigsaw.

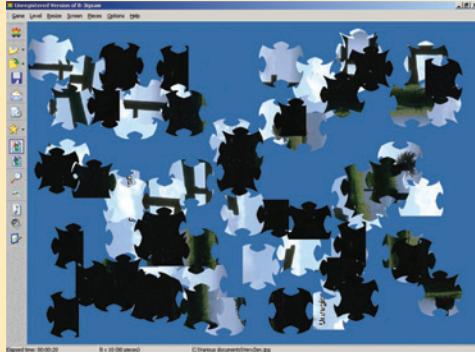
Vervolgens duid je de map aan waar de bestanden moeten komen. Na het unzippen kan je het pakket installeren. Daarvoor dubbelklik je op SETUP.EXE. De installatiewizard wordt opgestart. Door op NEXT te klikken ga je naar het volgende scherm.



De installatiewizard van B-Jigsaw.

Stap 3
Een puzzel

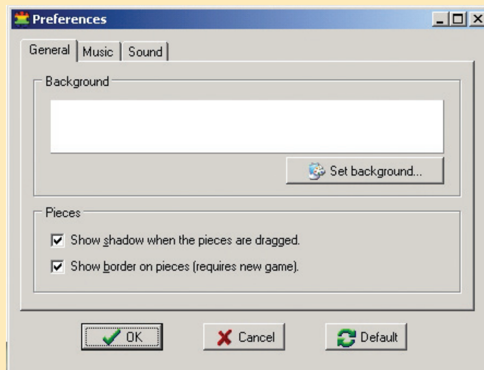
Na de installatie is er op het bureaublad een nieuw icoontje voor B-Jigsaw verschenen. Dubbelklik op dat icoontje om het programma op te starten. B-Jigsaw meldt dat we in het bezit zijn van een niet-geregistreerde versie. Klik op **Register Later** om met de proefperiode te starten. Je komt in het hoofdscherm van B-Jigsaw terecht. Kies in het menu **Game** voor **Open image**. Selecteer nu het jpg- of bmp-bestand dat je wil gebruiken om te puzzelen. Druk op **Openen** en de puzzel wordt aangemaakt.



We hebben nog wat puzzelwerk voor de boeg...

Stap 4
Hoeveel stukjes

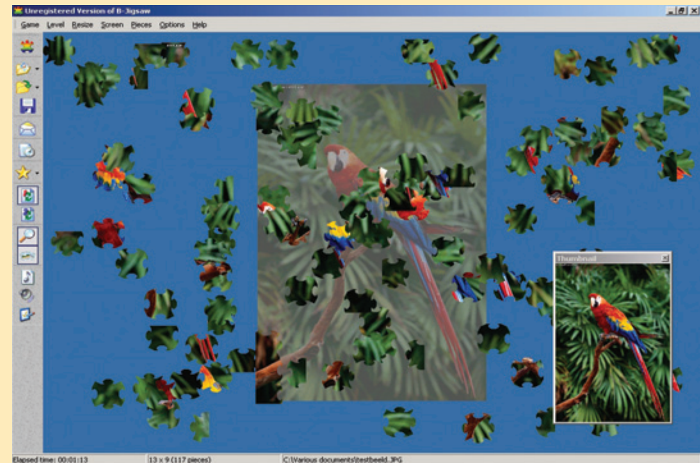
Links op het scherm staan een heleboel knoppen waarmee je allerlei instellingen kan wijzigen. Al deze opties vind je overigens ook in de menu's bovenaan het scherm terug. Klik op het puzzelstukje linksboven de knoppenbalk om een nieuw spel te starten. B-Jigsaw maakt een nieuwe puzzel aan, gebaseerd op jouw afbeelding. Met het sterretje kan je de moeilijkheidsgraad van je puzzel bepalen. Hoe moeilijker de puzzel, hoe meer stukjes. Het aantal puzzelstukjes hangt af van de grootte van je afbeelding. Zet je **With rotation** uit, dan hoef je de puzzelstukjes alvast niet meer te roteren, ze worden automatisch in de correcte wijzerzin geplaatst.



Bepaal de moeilijkheidsgraad .

Stap 5
Nog meer instellingen

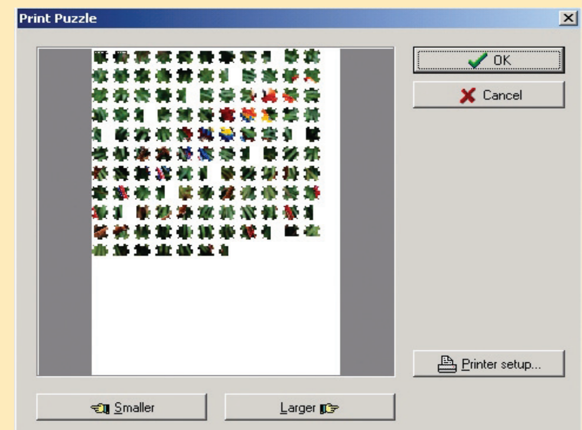
Met het vergrootglas (**Show thumbnail**) roep je een kleine versie van je originele afbeelding op, wat het puzzelen alvast iets gemakkelijkt. De knop daaronder – **Show ghost image** – plaatst een transparant van de originele afbeelding op je scherm, wat het nog wat makkelijker maakt. Puzzel je liever op een witte achtergrond? Klik op de onderste knop (**Set preferences**) om het Preferences-scherm te openen. Klik op **Set background** en kies een andere achtergrondkleur. Onder het tabblad **Music** kan je midi-bestandjes kiezen om bij het puzzelen af te spelen.



Puzzelen met thumbnail en ghost image.

Stap 6
Afdrukken

We waren echter van plan om de puzzel af te drukken, en niet om achter het scherm te gaan puzzelen. Geen probleem, selecteer de juiste afbeelding en moeilijkheidsgraad en kies in het menu **Game** voor **Print jigsaw**. Het scherm Print Puzzle verschijnt in beeld. Met de knoppen **Smaller** en **Larger** kan je de grootte van de puzzelstukjes aanpassen. Hou wel de kwaliteit van je originele afbeelding in gedachten. Dat wil zeggen: vergroot een afbeelding van betrekkelijke kwaliteit niet tot een puzzel van twee op twee meter. Bevestig met een druk op **OK** en je stukjes worden afgedrukt.



Print je puzzelstukjes.

Snij vervolgens de stukjes uit (best met behulp van een cutter-mes) en plak ze op karton of kurk. Nu enkel nog je karton snijden en het puzzelen kan beginnen ! Tot slot: bewaar voor het afdrukken altijd je puzzel via **Game** en **Save game**. Zo kan je een kwijtgeraakt stukje later nog recupereren....

— Benjamin Carlier —

VAKTAAL

Broken link: Een link op het internet die verwijst naar een pagina die niet meer bestaat.

Unzippen: Om een gecomprimeerd bestand terug in zijn originele staat te bekijken, moet je het eerst unzippen of uitpakken.